

Evenimente

Prin **experiență aleatoare** înțelegem o activitate al cărui rezultat variază și nu poate fi anticipat cu certitudine.

Rezultatul unei experiențe aleatoare se numește **probă**.

Evenimentul sigur este un eveniment care se realizează cu certitudine la fiecare probă.

Evenimentul imposibil este un eveniment care nu se realizează la nicio probă.

Operații cu evenimente

1. Negația

Dacă A este un eveniment, atunci evenimentul "non A ", notat \bar{A} , este evenimentul care se realizează dacă și numai dacă nu se realizează A .

2. Reuniunea

Reuniunea evenimentelor A și B este evenimentul notat $A \cup B$, care se realizează dacă și numai dacă se realizează cel puțin unul din evenimentele A sau B .

3. Intersecția

Intersecția evenimentelor A și B este evenimentul notat $A \cap B$, care se realizează dacă și numai dacă se realizează simultan ambele evenimente.

Definiție. Evenimentele A și B se numesc **incompatibile** dacă $A \cap B = \emptyset$.

În caz contrar, evenimentele se numesc **compatibile** ($A \cap B \neq \emptyset$).