

## CSS Metode de transformare 2D

Funcție	Descriere
<code>matrix(n,n,n,n,n,n)</code>	Definește o transformare 2D, folosind o matrice de șase valori
<code>translate(x,y)</code>	Definește o transformare 2D, mutând elementul de-a lungul axei X și Y
<code>translateX(n)</code>	Definește o transformare 2D, mutând elementul de-a lungul axei X
<code>translateY(n)</code>	Definește o transformare 2D, mutând elementul de-a lungul axei Y
<code>scale(x,y)</code>	Definește o transformare la scară 2D, modificând lățimea și înălțimea elementelor
<code>scaleX(n)</code>	Definește o transformare la scară 2D, modificând lățimea elementului
<code>scaleY(n)</code>	Definește o transformare la scară 2D, schimbând înălțimea elementului
<code>rotate(angle)</code>	Definește o rotație 2D, unghiul este specificat în parametru
<code>skew(x-angle,y-angle)</code>	Definește o transformare în 2D de-a lungul axei X și Y
<code>skewX(angle)</code>	Definește o transformare în 2D de-a lungul axei X
<code>skewY(angle)</code>	Definește o transformare în 2D de-a lungul axei Y