

Proprietăți de transformare CSS

Următorul tabel listează toate **proprietățile de transformare 3D**:

Proprietate	Descriere
transform	Aplică o transformare 2D sau 3D la un element
transform-origin	Vă permite să schimbați poziția asupra elementelor transformate
transform-style	Specifică modul în care sunt redade elementele nested în spațiul 3D
perspective	Specifică perspectiva asupra modului în care sunt vizualizate elementele 3D
perspective-origin	Specifică poziția de jos a elementelor 3D
backface-visibility	Vizualizează dacă un element trebuie să fie vizibil atunci când nu este orientat către ecran

CSS Metode de transformare 3D

Funcție	Descriere
<code>matrix3d(n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n,n)</code>	Definește o transformare 3D, folosind o matrice 4x4 cu 16 valori
<code>translate3d(x,y,z)</code>	Definește o traducere 3D
<code>translateX(x)</code>	Definește o traducere 3D, folosind doar valoarea pentru axa X
<code>translateY(y)</code>	Definește o traducere 3D, folosind doar valoarea pentru axa Y
<code>translateZ(z)</code>	Definește o traducere 3D, folosind doar valoarea pentru axa Z
<code>scale3d(x,y,z)</code>	Definește o transformare la scară 3D
<code>scaleX(x)</code>	Definește o transformare a scării 3D dând o valoare pentru axa X
<code>scaleY(y)</code>	Definește o transformare a scării 3D dând o valoare pentru axa Y
<code>scaleZ(z)</code>	Definește o transformare a scării 3D dând o valoare pentru axa Z
<code>rotate3d(x,y,z,angle)</code>	Definește o rotație 3D
<code>rotateX(angle)</code>	Definește o rotație 3D de-a lungul axei X
<code>rotateY(angle)</code>	Definește o rotație 3D de-a lungul axei Y
<code>rotateZ(angle)</code>	Definește o rotație 3D de-a lungul axei Z
<code>perspective(n)</code>	Definește o vedere în perspectivă pentru un element transformat 3D